

Pas seulement pour les éléphants.

La défense est l'élément le plus important du jeu de bridge. Pour obtenir des succès à la table, il faut absolument travailler cet aspect du jeu. Au bridge chaque joueur joue deux fois plus souvent en défense qu'en attaque, alors il faut être vigilant et placer les efforts sur cette facette du jeu. Voici un exemple de bonne réflexion défensive. A la position Sud, votre jeu est le suivant ; ♠5 3 2 ♥K 6 ♦J 7 5 3 ♣A 7 4 2 et les enchères sont ;

O	N	E	S
1♥	P	3♥	P
4♥	P	P	P

Votre partenaire entame 3♥ et voici les cartes du mort :

♠K 9 4
♥10 5 2
♦A Q 8 2
♣Q 6 3

Vous jouez votre K♥ et gagnez la levée. Vous continuez les cœurs pour l'as de votre partenaire qui joue un troisième cœur pris du 10 au mort sur lequel vous jetez un petit pique. Le déclarant joue petit trèfle. Jouez vous votre As ? Non il est préférable d'attendre, et le déclarant gagne la levée du K♣. Il joue trois levées de carreau en terminant au mort. Sur le quatrième, il vous laisse votre valet et écarte un petit trèfle. Le déclarant doit faire toute les levées restantes, au mort il reste ♠K 9 4 et ♣Q 6 et vous avez ♠5 3 et ♣A 7 4. Quel carte devez vous jouer ?

Il faut d'abord compter la main du déclarant, il a 5 cartes à cœur et 3 à carreau et 2 à trèfle. Les 3 cartes restantes sont soit 3 piques, soit 2 piques et 1 trèfle. Si l'on joue l'As de trèfle et que le déclarant coupe, il jettera son petit pique perdant sur la dame de trèfle. Si les 3 piques du déclarant contiennent l'As et la Dame alors le déclarant fera le reste. Sinon il perdra un pique pour une levée de chute. Il faut surtout ne pas risquer notre As de trèfle sur la peur de le perdre, car le déclarant a fait un échange en nous laissant le valet de carreau en espérant que la panique s'empare de nous pour jouer l'As de trèfle. Le déclarant a cependant bien manœuvrer car il possède ♠A 10 5 et espérait que ♠Q J soient réparti chez les défenseurs pour ne perdre aucun pique. Grâce à vos calcul et nerfs d'acier, vous avez chuté le contrat et obtenu un résultat de 83% pour ce jeu.

Pour me rejoindre par courrier électronique : bridgeur@moncourrier.com